

DAFTAR ISI

Halaman Judul Luar.....	i
Halaman Judul Dalam.....	ii
Halaman Pernyataan Persetujuan Pembimbing.....	iii
Halaman Persetujuan Pernyataan Dewan Penguji.....	iv
Abstrak.....	v
Prakata.....	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
BAB1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Metodologi Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi Manajemen.....	7
2.1.1 Sistem.....	7
2.1.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.1.2 Elemen Sistem.....	8

2.1.1.3	Bentuk Sistem.....	8
2.1.2	Informasi.....	10
2.1.2.1	Definisi Informasi.....	10
2.1.2.2	Karakteristik Informasi.....	10
2.1.3	Sistem Informasi.....	11
2.1.3.1	Definisi Sistem Informasi.....	11
2.1.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.1.4	Manajemen.....	13
2.1.4.1	Definisi Manajemen.....	13
2.1.4.2	Fungsi dan Proses Manajemen.....	14
2.1.5	Definisi Sistem Informasi Manajemen.....	15
2.2	Sistem Informasi Piutang Dagang.....	15
2.2.1	Definisi Piutang Dagang.....	15
2.2.2	Pelunasan Piutang Dagang.....	17
2.2.3	Piutang Tak Tertagih.....	17
2.2.4	Penetapan Penyisihan untuk Piutang Ragu- Ragu.....	17
2.2.5	Penghapusan Piutang Tak Tertagih menurut Metode Penyisihan.....	18
2.3	Analisis dan Perancangan Berorientasi <i>Object</i>	18
2.3.1	Definisi Analisis Berorientasi <i>Object</i>	18
2.3.2	Definisi Perancangan Berorientasi <i>Object</i>	19
2.3.3	Analisis dan Perancangan Berorientasi <i>Object</i>	19
2.3.4	Tahapan Analisis dan Perancangan Berorientasi <i>Object</i>	19

2.3.5	Delapan Diagram dalam Analisis dan Perancangan Berorientasi <i>Object</i>	39
2.3.6	Keunggulan Analisis dan Perancangan Berorientasi <i>Object</i>	43

BAB 3 DOKUMENTASI ANALISIS

3.1	<i>The Task</i>	44
3.1.1	Gambaran Umum Perusahaan.....	44
3.1.1.1	Sejarah PT. Graha Kartika Kencana.....	44
3.1.1.2	Struktur Organisasi Perusahaan.....	45
3.1.1.3	Tugas dan Wewenang.....	46
3.1.1.4	Struktur Organisasi yang Diusulkan.....	49
3.1.1.5	Tugas dan Wewenang.....	50
3.1.2	Gambaran Proses Bisnis.....	53
3.1.3	Analisis Masalah.....	56
3.1.4	Pemecahan Masalah.....	56
3.1.5	Sistem Definition.....	57
3.1.6	<i>Problem Domain</i>	62
3.1.7	<i>Application Domain</i>	62
3.2	<i>Problem Domain Analysis</i>	62
3.2.1	<i>Candidate Class and Candidate Event</i>	62
3.2.2	<i>Class and Event</i>	64

3.2.3	<i>Clusters</i>	65
3.2.4	<i>Structure</i>	66
3.2.4.1	<i>Class Diagram</i>	66
3.2.4.2	<i>Classes</i>	67
3.2.4.3	<i>Events Table</i>	72
3.2.4.4	<i>Behavioral Pattern</i>	73
3.3	<i>Application Domain Analysis</i>	75
3.3.1	<i>Usage</i>	75
3.3.1.1	<i>Overview</i>	75
3.3.1.2	<i>Actors</i>	78
3.3.1.3	<i>Use Cases</i>	80
3.3.1.4	<i>SequenceDiagram</i>	87
3.3.1.5	<i>Function List</i>	94
3.3.1.6	<i>Rancangan Layar</i>	95

BAB 4 PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

4.1	<i>Architectural Design</i>	115
4.1.1	<i>Criteria</i>	115
4.1.2	<i>Architectural Component</i>	116
4.1.2.1	<i>Generic Architectural Pattern</i>	116
4.1.2.2	<i>Component Architecture</i>	118
4.1.3	<i>Architectural Process</i>	119
4.2	<i>Component Design</i>	120

4.2.1	<i>Model Component</i>	120
4.2.2	<i>Function Component</i>	126
4.2.2.1	<i>Model Class Placement</i>	126
4.2.2.2	<i>Function Class Placement</i>	127
4.2.2.3	<i>Sequence Function</i>	127
4.3	Rekomendasi.....	135
4.3.1	Fungsi dari Sistem.....	135
4.3.2	Rencana untuk Kegunaannya.....	136
4.3.3	Rencana Implementasi.....	136

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan.....	138
5.2	Saran.....	139

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

FOTOCOPY SURAT SURVEI

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	<i>Event Table</i>	72
Tabel 3.2	<i>Actor Table</i>	77
Tabel 3.3	<i>Function List</i>	94
Tabel 4.1	Kualitas Kriteria yang Baik.....	115
Tabel 4.2	<i>Gantt Chart</i>	137

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Sistem Lingkaran Terbuka.....	9
Gambar 2.2	Sitem Lingkaran Tertutup.....	9
Gambar 2.3	<i>Subactivities in Choosing a System</i>	20
Gambar 2.4	<i>Main Activities and Result in</i> <i>Object-Oriented Analysis and Design</i>	21
Gambar 2.5	Memilih <i>Class</i> dan <i>Event</i>	23
Gambar 2.6	<i>Composite Aggregation</i>	26
Gambar 2.7	<i>Shared Aggregation</i>	26
Gambar 2.8	<i>Activities in Problem-Domain Modeling Design</i>	28
Gambar 2.9	<i>Application-Domain Analysis</i>	29
Gambar 2.10	<i>Actor</i>	30
Gambar 2.11	<i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 2.12	<i>Activities in Architectural Design</i>	33
Gambar 2.13	<i>Components Design</i>	39
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Perusahaan.....	45
Gambar 3.2	Struktur Organisasi yang Diusulkan.....	49
Gambar 3.3	<i>Rich Picture</i> Proses Bisnis.....	55
Gambar 3.4	<i>Rich Picture</i> Baru.....	60
Gambar 3.5	<i>Cluster</i> Piutang.....	65
Gambar 3.6	<i>Class Diagram</i>	66
Gambar 3.7	<i>Class Plafond</i>	67

Gambar 3.8	<i>Class Saldo Piutang</i>	68
Gambar 3.9	<i>Class Daftar Rekap Penagihan</i>	69
Gambar 3.10	<i>Class Cadangan Kerugian Piutang</i>	70
Gambar 3.11	<i>Class Penghapusan Piutang</i>	71
Gambar 3.12	<i>Statechart Diagram untuk Class Plafond</i>	73
Gambar 3.13	<i>Statechart Diagram untuk Class Saldo Piutang</i>	73
Gambar 3.14	<i>Statechart Diagram untuk Class Daftar Rekap Penagihan</i>	74
Gambar 3.15	<i>Statechart Diagram untuk Class Cadangan Kerugian Piutang</i>	74
Gambar 3.16	<i>Statechart Diagram untuk Class Penghapusan Piutang</i>	75
Gambar 3.17	<i>Use Case Diagram untuk Sistem Piutang Dagang</i>	76
Gambar 3.18	<i>Statechart Diagram untuk Menetapkan Plafond</i>	80
Gambar 3.19	<i>Statechart Diagram untuk Mengecek Plafond</i>	81
Gambar 3.20	<i>Statechart Diagram untuk Mengecek Saldo Piutang</i>	82
Gambar 3.21	<i>Statechart Diagram untuk Membuat Daftar Rekap Penagihan</i>	83
Gambar 3.22	<i>Statechart Diagram untuk Menetapkan Cadangan Kerugian Piutang</i>	84
Gambar 3.23	<i>Statechart Diagram untuk Menetapkan Penghapusan Piutang</i>	85
Gambar 3.24	<i>Statechart Diagram untuk Mencetak Laporan</i>	86
Gambar 3.25	<i>Sequence Diagram Menetapkan Plafond</i>	87
Gambar 3.26	<i>Sequence Diagram Mengecek Plafond</i>	88
Gambar 3.27	<i>Sequence Diagram Mengecek Saldo Piutang</i>	89
Gambar 3.28	<i>Sequence Diagram Membuat Daftar Rekap Penagihan</i>	90
Gambar 3.29	<i>Sequence Diagram Menetapkan Cadangan Kerugian Piutang</i>	91

Gambar 3.30	<i>Sequence Diagram</i> Menetapkan Penghapusan Piutang.....	92
Gambar 3.31	<i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan.....	93
Gambar 3.32	<i>Windows Verifikasi Password</i>	95
Gambar 3.33	<i>Windows Menu Utama</i>	95
Gambar 3.34	<i>Windows Menu Utama Saldo Piutang</i>	96
Gambar 3.35	<i>Windows Plafond</i>	97
Gambar 3.36	<i>Windows Konfirmasi Plafond</i>	97
Gambar 3.37	<i>Windows Saldo Piutang</i>	98
Gambar 3.38	<i>Windows Penambahan Piutang</i>	99
Gambar 3.39	<i>Windows Pengurangan Piutang</i>	100
Gambar 3.40	<i>Windows Form Tanda Terima Setoran</i>	101
Gambar 3.41	<i>Windows Form Penghapusan Piutang</i>	102
Gambar 3.42	<i>Windows Daftar Rekap Penagihan</i>	103
Gambar 3.43	<i>Windows Cadangan Kerugian Piutang</i>	104
Gambar 3.44	<i>Windows Penghapusan Piutang</i>	105
Gambar 3.45	<i>Windows Konfirmasi Penghapusan Piutang</i>	105
Gambar 3.46	<i>Windows Menu Utama Laporan</i>	106
Gambar 3.47	<i>Windows Laporan</i>	107
Gambar 3.48	<i>Navigation Diagram</i>	108
Gambar 3.49	Laporan Saldo Piutang.....	109
Gambar 3.50	Laporan Penambahan Piutang.....	110
Gambar 3.51	Laporan Pengurangan Piutang.....	111
Gambar 3.52	Laporan Cadangan Kerugian Piutang.....	112

Gambar 3.53	Laporan Penghapusan Piutang.....	113
Gambar 3.54	Laporan Analisa Umur Piutang.....	114
Gambar 4.1	<i>Generic Architectural Pattern</i>	117
Gambar 4.2	<i>Component Architectural Pattern</i>	118
Gambar 4.3	<i>Software Deployment Diagram</i>	119
Gambar 4.4	<i>Behavioral Pattern Class Saldo Piutang</i>	120
Gambar 4.5	<i>Class Baru pada Class Saldo Piutang</i>	121
Gambar 4.6	<i>Behavioral Pattern Class Plafond</i>	121
Gambar 4.7	<i>Class Baru pada Class Plafond</i>	122
Gambar 4.8	<i>Behavioral Pattern Class Cadangan Kerugian Piutang</i>	122
Gambar 4.9	<i>Class Baru pada Class Cadangan Kerugian Piutang</i>	123
Gambar 4.10	<i>Behavioral Pattern Class Penghapusan Piutang</i>	123
Gambar 4.11	<i>Class Baru pada Class Penghapusan Piutang</i>	124
Gambar 4.12	<i>Model Component pada Sistem Piutang</i>	125
Gambar 4.13	<i>Model Class Placement</i>	126
Gambar 4.14	<i>Function Class Placement</i>	127
Gambar 4.15	<i>Sequence Function Menetapkan Plafond</i>	128
Gambar 4.16	<i>Sequence Function Memeriksa Plafond</i>	129
Gambar 4.17	<i>Sequence Function Memeriksa Saldo Piutang</i>	130
Gambar 4.18	<i>Sequence Function Membuat Daftar Rekap Penagihan</i>	131
Gambar 4.19	<i>Sequence Function Menetapkan Cadangan Kerugian Piutang</i>	132
Gambar 4.20	<i>Sequence Function Menetapkan Penghapusan Piutang</i>	133
Gambar 4.21	<i>Sequence Function Mencetak Daftar Rekap Penagihan</i>	134

